

1. Предыстория

«Домовой, поиграй со мной!» – настольная игра на внимание и быстроту реакции. В стародавние времена в каждом доме жил Домовой. Хорошим хозяевам он помогал, нерадивых наказывал. А ещё он очень любил поиграть. Например, готовит хозяйка обед, и Домовой тут как тут: все продукты перепутает, переокрасит или спрячет.

Приходилось хозяйке говорить «Домовой, Домовой, поиграй и отдай». Тогда потерянные вещи находились, всё вставало на свои места.

Ваша задача – быстро определить по карточке, какой из предметов загадал Домовой: тот, который остался правильного цвета или тот, изображение и цвет которого отсутствуют на карточке.

Угадал? Хватай быстрее фигурку!

2. Состав игры

- 5 предметов
- 64 карточки
- инструкция



вишня



редька



карточки



груша



баклажан



гриб

3. Правила игры

Разложите 5 предметов в центре стола. Перемешайте карточки и положите колоду рубашкой вверх.

Хватай предмет!

После жеребьёвки первый игрок начинает игру. Он открывает первую карту из колоды так, чтобы все игроки могли сразу её хорошо разглядеть.



Задача игроков:

1. Схватить предмет, который изображён на карточке, при условии, что **цвет совпадает** с цветом реального предмета, например, жёлтая груша или коричневый гриб.



2. Если на карточке нет ни одного предмета правильного цвета, надо схватить предмет, который на карточке отсутствует, и цвета которого тоже на карточке нет.

Конец игры и подсчёт очков.

Игра заканчивается, когда все карты из колоды разыграны. Побеждает игрок, у которого больше всего карт.

4. Примеры

На первой карточке нарисована жёлтая груша и фиолетовый гриб. Надо схватить жёлтую грушу, потому что её цвет совпадает с реальным цветом фигурки.



На второй карточке нарисованы бордовый баклажан и жёлтая редька.

И баклажан и редька неправильного цвета. Значит, надо смотреть условие 2. Надо хватать не баклажан, не редьку, не бордовое (вишню), не жёлтое (грушу), а

коричневый гриб, потому что на карточке нет ни коричневого цвета, ни гриба.



Игрок, схвативший правильный предмет, получает в награду за внимательность открытую карту, кладет её перед собой, возвращает на место фигурку и открывает следующую в колоде карту.

Каждый игрок может схватить только один предмет. Если игрок схватил неправильный предмет, он отдаёт одну из своих карт (если они у него есть) игроку, схватившему правильный предмет.

5. Схватить или выкрикнуть?

Вариант игры для продвинутых игроков.

Если на карте изображен правильный предмет, игроки должны **выкрикнуть** его название. Если правильного предмета нет, они должны **схватить** предмет, который на карточке отсутствует и цвета которого тоже на карточке нет.



Выкрикнуть
«груша»



Схватить
«гриб»

Обратите внимание

Игроки имеют только одну попытку. Если игрок:

- выкрикнул, когда надо было хватать
- схватил, когда надо было выкрикнуть
- схватил или выкрикнул неправильный предмет
- одновременно схватил и выкрикнул

... он отдаёт одну из заработанных карт игроку, который правильно угадал предмет.

Если все игроки ошиблись, то каждый отдаёт одну из своих карт, и вместе с открытой картой возвращают их обратно в колоду.



© ООО «Десятое королевство», 2018 г.

Дизайн: Новикова Наталия

Другие игры компании можно найти на сайте

www.10kor.ru